Игра на pygame: "brainteaser". Автор - Демидов Игорь

Используемый фреймворк - pygame. Игровой цикл и функции содержатся в файле main.py. Файл Player.py содержит класс игрока. Файл Tile.py содержит класс тайла. Файл Chooser.py содержит класс особого тайла – chooser, он отвечает за выбор уровня. Particle.py – файл класса, отвечвающего за чатицы.

В игре присутсвует система сохранения прогресса, стартовое окно, финальное окно с подсчетом результатов. Спрайт игрока анимирован, есть проверка коллизии. В игре 6 уровней(1 меню, 5 уровней для прохождения). Есть звуковое сопровождение.

Управление в игре:

UpArrow, DownArrow, LeftArrow, RightArrow – ходить верх, вниз, влево, вправо

R – вызвать смерть игрока для перезапуска уровня

Для запуска проекта необходимо:

1. Установить python 3.9

2. Находясь в папке с проектом нажать на строку пути и ввести 'cmd'

3. Ввести в открывшуюся консоль pip install --upgrade pip

4. Ввести в открывшуюся консоль pip install -r requriments.txt

5. Ввести в открывшуюся консоль py main.py

